**NOTE VỀ POWER-UP**

* **4 quả sau sẽ được thực hiện như thế này:**
* **Bước 1: Player Tap vào Icon Power-up**
* **Bước 2: Player Tap vào 1 vị trí trên màn hình**
* **Bước 3: Mesh hoặc Anim xuất hiện và bắt đầu rơi xuống trong vòng 1 giây**
* **Bước 4: Mesh hoặc Anim đó biến mất và Particle xuất hiện**

1. Plasma Globe:

Quả Nuke full map.

Những thứ cần dùng: Mesh, Impact Particle

1. System Freezer:

Quả Đóng băng full map trong vòng 1 khoảng thời gian ngắn.

Những thứ cần dùng: Anim, Impact Particle

1. Recycle Bin:

Quả Bomb 1 vùng nhỏ gây dame (dame gấp 3 lần Rocket Launcher).

Những thứ cần dùng: Anim, Impact Particle

1. Zapper:

Quả ném giật tê làm chậm 1 vùng nhỏ không gây dame trong khoảng thời gian ngắn (ngắn hơn Freezer).

Những thứ cần dùng: Mesh Zapper, Anim Zapper Zap, Impact Particle, Zap Particle

**Mesh và Anim của Zapper dùng thành 1 object, hiệu ứng gồm có Impact Particle là khi Zapper được kích hoạt; còn Zap Particle là stun ở tâm enemies (giống hiệu ứng của Shocker)**

* **2 Quả sau sau khi sử dụng sẽ spawn cái hình plus.png random trên màn hình widget**

1. Battery Plus:

Cộng cho Player 1 mạng add và ô Battery

1. Energy Plus:

Cộng cho Player 100 tiền add và ô Energy